

Vous êtes une personne enthousiaste, attirée par l'innovation, la prospective et la mobilité, avec une forte appétence pour l'analyse et la synthèse de solutions complexes, et une capacité à convaincre votre auditeur avec des approches conceptuelles. La maîtrise des outils Windows sera exigée (Powerpoint/Excel).

La mission d'alternance consiste à accompagner l'ingénieur en charge de la validation virtuelle des use cases. Cela consiste au moyen des outils d'animation 3D Blender et Unity :

1/ d'illustrer les concepts / features issues de séances de brainstorming

2/ de modéliser les use cases des nouveaux concepts de mobilité et les nouvelles fonctionnalités pour mieux appréhender les nouveaux usages

3/ de détecter les corrections à apporter sur les moyens physiques de validation.

L'utilisation d'un logiciel de simulation de corps rigide (ADAMS/SIMPACT) sera potentiellement étudié pour approfondir les activités de virtualisation au moyen de BLENDER.

Ce travail s'effectuera au sein d'une équipe technique pluridisciplinaire avec le support du réseau interne STELLANTIS "Virtual mock up".